



DORIAN MASSON

Développeur 3D – Unity

27 ans

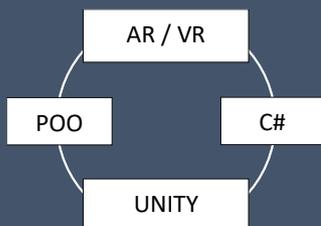
Permis B

RESUME

Développeur spécialisé en 3D temps réel.

Recherche des projets innovants du numérique pouvant faire appel à des compétences comme la RV ou la RA.

COMPETENCES CLES



Formation

2019 : Formation bases 3DSMax.

Université de Bourgogne, Dijon :

2014-16 : Master Informatique en Image et Intelligence Artificielle.

2011-14 : Licence Informatique

2011-13 : DEUG Mathématiques – Informatique

Expérience Professionnelle

Novembre 2019 – Janvier 2021 :

Développeur Unity chez On-Situ

Réalisation d'applications interactives pour des musées :

- Musée de la bataille de Gergovie : Carte interactive 3D (par tessellation) de l'Auvergne, liaisonnée à une BDD, contenant la liste des points d'intérêts présents sur la carte.

- Musée Narbo Via : Borne interactive représentant un mur lapidaire animé par un automate. L'application, qui reprend en temps réel les positions des blocs, permet la consultation des modélisations des 450 blocs de pierre et de leurs méta-data. La communication des différents appareils est assurée par un serveur Node.JS.

Mars 2017 – Juillet 2019 :

Développeur 3D – temps réel chez SXD

Réalisation d'outils dédiés au BIM :

- Horus : Application technique de réalité augmentée en mouvement. Cette application permet de contrôler la conformité entre le bâtiment et la maquette technique. Elle utilisait la technologie Tango avant d'être passée sur AR Kit et AR Core.

- Liaison entre Horus et une GTB (serveur gérant les capteurs d'un bâtiment)

- BIM Promotion : Configurateur de logements visant à promouvoir la vente d'appartements ou de bureaux. L'application a été déployée sur HTC Vive et en Streaming sur la plateforme x.io.

Mars – Octobre 2016 :

Stage de fin d'étude à l'Institut Image de Chalon-sur-Saône

Réalisation d'une application de Réalité Augmentée pour le château de Germolles :

- Application développée avec Unity et Kudan (framework de AR). - Amélioration de Kudan afin de le rendre multi-marqueurs.

Compétences et Langages

Unity	●●●●●	POO	●●●●○
C#	●●●●●	C / C++	●●●○○
AR / VR	●●●○○	Shader (HLSL)	●●●○○
Blender	●●●○○	Web (html, css, js)	●●●○○
Anglais	●●●●○	Node.JS	●●○○○

Visualiser plus de projets sur : dorian-masson.fr